七英雄物語 II

ななえいゆうものがたり

もくじ

ハードディスクへのインストールと起動ディスクの作成

「七英雄物語II」はハードディスク専用です。以下の手順でインストールしてお楽しみください。

ご注意

- インストール先に必要な空き容量は約8MBです。
- システムディスクの作成方法は、お持ちの機種のマニュアルもご覧ください。
- 起動ディスクの作成には、フォーマットしてよい(ブランク)ディスクが1枚必要です。

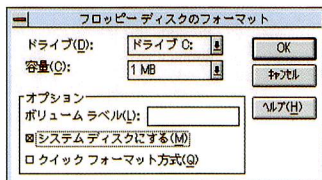
§MS-DOSからインストールする場合

①ハードディスクからMS-DOSを起動します。
②システムディスク作成のためのブランクディスクを任意のドライブにセットしてください。
例DOS上でフロッピーディスクドライブがBの場合
FORMAT B: /S⏎
と入力します。
③フォーマットが終了したら、上記で作成したシステムディスクを1番ドライブにセットしてリセットスイッチを押してください。
日付を入力して下さい.
と表示されます。⏎を押してください。
時刻を入力して下さい.
と表示されます。⏎を押してください。
A>
コマンド入力待ちの状態になります。
④1番ドライブにセットされているシステムディスクを「七英雄物語II」のAディスクと入れ替えてください。
HDDINST⏎
と入力します。
インストール可能なドライブが表示されますので、その中からインストール先を選択してください。
⑤画面の指示に従い、ディスクを入れ替えてください。
⑥ゲームのインストールが終了すると、最後に起動ディスクを作成します。画面の指示に従い、「七英雄物語II」の最後のディスクを上記で作成したシステムディスクと入れ替えてください。
⑦「インストールが終了しました」と表示されたら、リセットスイッチを押してください。
起動ディスクからゲームが起動します。
起動ディスクは次回以降ゲームを起動する場合にも必要ですので、大切に保管してください。

§Windows3.1からインストールする場合

①Windows3.1を起動します。
②システムディスク作成のためのブランクディスクを任意のドライブにセットしてください。

③ファイルマネージャーから<ディスク>→<フロッピーディスクのフォーマット>を選択します。

④ドライブをブランクディスクをセットしたドライブに設定し、オプションの<システムディスクにする>にチェックをしてください。

⑤フォーマットが終了したら、Windows3.1を終了し、上記で作成したシステムディスクを1番ドライブにセットしてリセットスイッチを押してください。
日付を入力して下さい.
と表示されます。⏎を押してください。
時刻を入力して下さい.
と表示されます。⏎を押してください。
A>
コマンド入力待ちの状態になります。

⑥1番ドライブにセットされているシステムディスクを「七英雄物語II」のAディスクと入れ替えてください。
HDDINST⏎
と入力します。
インストール可能なドライブが表示されますので、その中からインストール先を選択してください。

⑦画面の指示に従い、ディスクを入れ替えてください。

⑧ゲームのインストールが終了すると、最後に起動ディスクを作成します。画面の指示に従い、「七英雄物語II」の最後のディスクを上記で作成したシステムディスクと入れ替えてください。

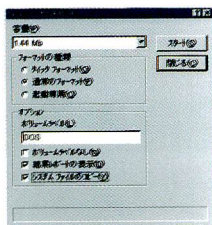
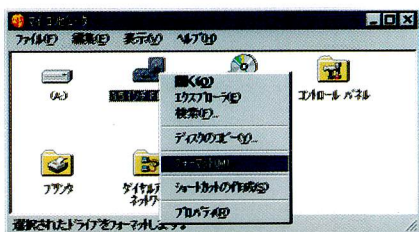
⑨「インストールが終了しました」と表示されたら、リセットスイッチを押してください。
起動ディスクからゲームが起動します。
起動ディスクは次回以降ゲームを起動する場合にも必要ですので、大切に保管してください。

§Windows95からインストールする場合

①Windows95を起動します。

②システムディスク作成のためのブランクディスクを任意のドライブにセットしてください。

③<マイコンピュータ>フォルダを開き、ブランクディスクをセットしたドライブを左クリックで選択し、右クリックでプルダウンメニューの中の<フォーマット>を選択します。

④フォーマット画面から<通常のフォーマット>を選択し、<システムファイルのコピー>にチェックをして<スタート>を左クリックしてください。

⑤フォーマットが終了したら、Windows95を終了し上記で作成したシステムディスクを1番ドライブにセットしてリセットスイッチを押してください。

⑥コマンド入力待ち(A:¥>)の状態になったら、1番ドライブにセットされているシステムディスクを「七英雄物語II」のAディスクと入れ替えてください。
HDDINST⏎
と入力します。
インストール可能なドライブが表示されますので、その中からインストール先を選択してください。

⑦画面の指示に従い、ディスクを入れ替えてください。

⑧ゲームのインストールが終了すると、最後に起動ディスクを作成します。画面の指示に従い、「七英雄物語II」の最後のディスクを上記で作成したシステムディスクと入れ替えてください。

⑨「インストールが終了しました」と表示されたら、リセットスイッチを押してください。
起動ディスクからゲームが起動します。
起動ディスクは次回以降ゲームを起動する場合にも必要ですので、大切に保管してください。

起動のしかた

作成した起動ディスクを1番ドライブにセットし、リセットスイッチを押してください。ゲームが起動すると、ディスプレイの選択に続き、以下の選択メニューが表示されます。マウスで選択し、左クリックで決定してください。

最初から

ゲームを最初から始めます。初回はこれを選択してください。

ロード

セーブしたデータを読み込みます。選択後、データが8個表示されますので、ロードしたいデータを選択してください。

姫屋SP(ゲームをクリア後選択出来ます)

音楽‥‥‥‥‥ゲーム中のすべての音楽を聞くことが出来ます。
絵を見る‥‥‥すべてのイベントグラフィックを見ることが出来ます。

ゲーム終了

DOSへ戻ります。

ゲームの進め方

「七英雄物語II」はすべてマウスで操作します。ゲーム中ほとんどの場合、左クリックは決定、右クリックはキャンセルとなっています。ゲーム中、画面の端にカーソルを移動させると、カーソルが変化する場合があります。その変化したカーソルはスクロールカーソルといい、画面をその方向にスクロールさせることが出来ます。一画面で表示しきれない大きなマップの場合、画面をスクロールさせてください。

§ゲーム中の基本行動

移動

移動させたいキャラクターを左クリックすると、そのキャラクターの移動出来る範囲が表示されますので、移動させたい場所を左クリックして下さい。キャラクターの移動後、本当にこの場所への移動でいいのならば移動後のキャラクターを左クリックして下さい。もう一度、移動をやり直したいときは、右クリックをすることで、移動場所決定の前に戻ることが出来ます。
移動後にそのキャラクターが攻撃や魔法を使えるならば、その旨が表示されます。移動だけでなんの行動もとりたくないのであれば、そのまま右クリックして下さい。そこで、そのキャラクターの行動が終了します。

攻撃

移動後、または移動前に選ばれたキャラクターの攻撃範囲内に敵がいれば、攻撃という文字が、その敵の上に表示されます。その攻撃の文字が表示された敵を左クリックすれば、そのキャラクターはその敵を攻撃します。攻撃をしたくなければ、右クリックをしてキャンセルしてください。

魔法

魔法は攻撃と回復の2種類があります。攻撃魔法の場合、通常の攻撃と同じで、攻撃出来る敵の上に攻撃という文字が表示されます。
回復魔法の場合は、体力が1つでも減っている仲間の上に回復という文字が表示されますので、回復させてやりたい仲間を左クリックして下さい。もちろん自分の体力が減っているときは、自分にも回復魔法をかけることが出来ます。

§パラメーター

ゲーム中、味方や敵を右クリックすると、そのキャラクターのパラメーターを見ることが出来ます。もう一度右クリックすれば、通常の状態に戻ります。

レベル

経験値が100になると、レベルが1つ上がります。このレベルによってパワーアップし魔法の威力も上がって行きます。

体力

ダメージを受けると減って行き、これが0になると、そのキャラクターは死亡します。このゲームでは味方が1人でも死亡するとゲームオーバーとなりますので、このパラメーターには十分、注意してください。

攻撃力

これが大きいほど、敵により大きなダメージを与えます。

防御力

これが大きいほど、敵から受ける自分のダメージを減少させることが出来ます。

魔法抵抗値

これが大きいほど、敵から受ける攻撃魔法のダメージを減少させることが出来ます。

回避能力

ランクはA～Eの5段階あり、Aがもっとも敵からの攻撃が当たりにくく、Eは敵からの攻撃が当たりやすい事を意味しています。

移動力

各キャラクターは、以下の数値の数だけ、マップ上のマスを移動出来ます。

7……キリ
6……ガイ、アシュラクス
5……ミレリア、ラティナ
4……ラクナ、リッヒバル

経験値

敵を攻撃する毎に、経験値がもらえます。これが100になるとレベルが1つ上がります。100を越える経験値は次に繰り越されます。経験値は敵にとどめを刺した者が、より多くもらうことが出来ます。
なお、ミレリアは回復魔法で味方の体力を回復した場合にも、一定の経験値を得ることが出来ます。

§システム

システムメニューを開くには、マップ上の敵味方キャラクターがいない場所を右クリックしてください。

全行動終了

そのターン全ての行動を終了します。このコマンドを実行すると、自動的に敵の行動へ移ります。

戦闘アニメ有り・無し

ゲーム中の戦闘アニメーションをするか、しないかの選択です。戦闘アニメ無しにすれば、ゲームはよりスピーディーになります。

ロード

セーブしたデータを読み込みます。このコマンドの選択後、データが8個表示されますので、ロードしたいデータを選択してください。途中で止めたい時は、右クリックしてください。

セーブ

ゲームの途中経過をデータに保存します。このコマンドの選択後、データが8個表示されますので、セーブしたいデータを選択してください。途中で止めたい時は、右クリックしてください。

縮小マップ

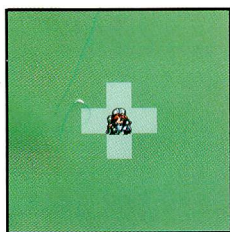
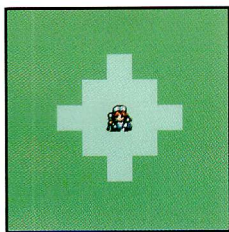
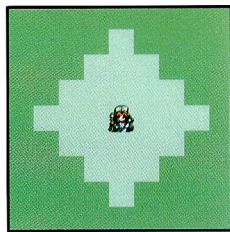
そのシナリオの縮小されたマップを見ることが出来ます。この時、縮小マップ上の四角い枠を動かし、左クリックすることによって、その場所へゲーム画面を移動させることが出来ます。縮小マップは、ゲーム画面の時と同じ様に、カーソルを画面の端に持って行くと、スクロールカーソルに変化し、その時左クリックすると、マップをその方向へスクロールさせることが出来ます。

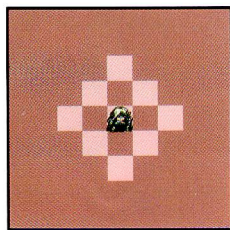
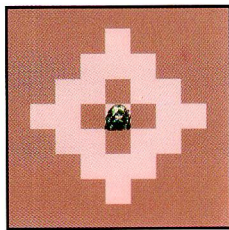
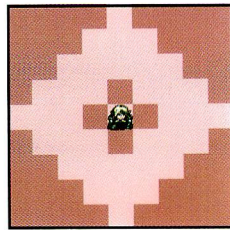
タイトルへ

ゲームを中断して、タイトル画面へ戻ります。この時、セーブはされませんので、ご注意ください。

§パワーアップ

レベルが10になった時と20になった時の2回、キャラクターはパワーアップします。これにより、戦闘アニメがより派手になり、敵に与えるダメージが増大します。さらに、アシュラクスの弓の攻撃範囲、ラクナの魔法の攻撃範囲、そしてミレリアの回復魔法の有効範囲が広がります。

ミレリアの回復魔法有効範囲＆ラクナの魔法攻撃範囲

レベル1〜9

レベル10〜19

レベル20以上

アシュラクスの弓の攻撃範囲

レベル1〜9

レベル10〜19

レベル20以上

■アシュラクスはどんなにパワーアップしても隣接する敵は攻撃出来ないので注意!

Characters

■ガイ

金だけで動く傭兵。大戦中、幼くして自分の村を焼かれ両親兄弟を亡くしている。その後、己の力のみでなんとか生き延び、いつしか傭兵となる。

心の奥底には、まだ優しさが存在するが、生き残るために、あえて冷酷になろうと徹している。

■ミレリア

穏和な性格で、いつも微笑みを絶やさず、自分の感情だけで怒ることは無い。とにかく子供が好きで、僧侶の身でありながら、街の教会で子供たちに勉強を教えている。

子供たちに対する責任感が強く、こんどの一件に対しても、かなりの責任を感じ、心を痛めている。

Characters

■ **ラクナ**

有名な大魔導師の子供たちの中の末娘。他の兄や姉は偉大なる父の血を受け継ぎ、優秀な魔導師となっている。しかし、彼女は魔法がまったく苦手であり、そんな自分に、かなりの劣等感を持っている。

しかし、その秘めたる潜在能力は父をも越えるほどで、それを感じた父は、彼女を修行の旅へと出したのだった。

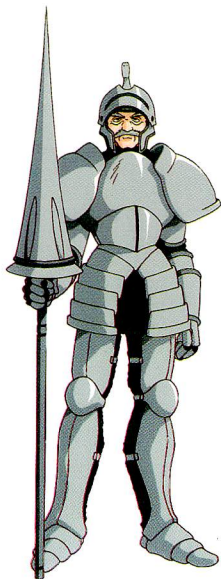
■ **アシュラクス**

誇り高いエルフは人間嫌いで有名だが、このアシュラクスは、エルフの中でも特に人間嫌いで有名だった。野蛮で下等である人間を嫌い、その嫌う人間が森を破壊することに、怒りを感じている。

しかし、彼は普段冷静で、物事を論理的に考え、あまり感情を表に出そうとはしない。

Characters

■**キリ**

　まだ子供だが、盗みの腕は一流の盗賊。しかも、その盗みに対して、まったく罪悪感を持っていない。性格は明るく、楽天的。物事を決して深く考えない。
　とにかく楽しいことが大好きで、いつも何かおもしろいものはないかと、ウロチョロしている。

■**リッヒバル**

　騎士の名誉と誇りを重んじる老人。プライドだけは人一倍高い。
　大戦初期に大活躍をした騎士だが、ある事件をきっかけに騎士の称号を剥奪され、いまは見る影もない。
　全身くすんだ銀色の鎧(昔は光輝いていた)に身を包んでいるが、重くてよく動けない。

Characters

■ **ラティナ**

　先祖代々が軍人だという軍人一家に生まれ、彼女もその例に漏れず、優秀な軍人として、ガーラ軍に属している。
　頭は少し固いところがあるが、騎士などよりは柔軟な考え持つ。勝つための冷酷さはあるが、卑怯なことは大嫌いで、特に弱者を攻撃する者を見ると、虫酸が走る。

トラブルが生じたら

まず、以下のことをチェックして下さい。

- **このソフトはハードディスク専用です。ハードディスクに正常にインストールされていますか?**
- **ディップスイッチは正しく設定されていますか?**

※多くの場合、ディップスイッチは工場出荷時の設定にすることで正常に動作します。工場出荷時の設定は、本体のマニュアルに記載されています。

- **周辺機器等は、正しく設定・接続されていますか?**

※他のソフト等が正しく動作するか、ご確認ください。

- ご使用の機種等の故障ではありませんか?

※ご購入店等で同機種での動作をご確認ください。

- **対応機種、対応周辺機器を使用していますか?**

※ご使用の機種が、本製品の開発期('95年後期)以降に発表された新機種には対応できない場合があります。対応版または対処法をお問い合わせください。なお、対応版・対処法がない場合の返品等につきましては、まず、ご購入店にご相談ください。

ユーザーサポートについて

本製品についてのお問い合わせは、下記まで電話か郵便にてお願いいたします。

お問い合わせ先

株式会社 姫屋ソフト ユーザーサポート係
〒335 埼玉県戸田市上戸田4-13-18
電話 :048(431)3358(お問い合わせ専用)
受付時間 :月曜日～金曜日 **1:00PM～5:00PM**
(※休・祝日、夏期、年末年始はお休みさせていただきます)

電話でお問い合わせいただく場合には、あらかじめユーザーサポート依頼書に記載されている内容や画面に表示されたメッセージなどをご確認の上お問い合わせいただきますと、スムーズに解決がはかれます。
郵便でお送りいただく場合には、ユーザーサポート依頼書とすべてのゲームディスク(起動ディスクを含む)をユーザーサポート係宛にお送りください。また、一日も早く交換品をお送りするためにもユーザーサポート依頼書は出来るだけ詳しくご記入ください。

§有償交換をご希望される場合

万一、お客様の過失によりディスクが破損・損傷してしまった場合には、ディスク1枚につき2,000円の手数料にて交換いたします。添付されている「ユーザーサポート依頼書」に必要事項と「有償交換希望」と明記し、**破損したディスクと共に必ず郵便小為替(無記名)**で「(株)姫屋ソフト ユーザーサポート係」宛にお申し込みください。

スタッフ

監督・シナリオ
安部三郎

キャラクターデザイン・原画
大野　勉

音楽
神奈江紀宏

プログラム
古家礼補

CG作画監督
森　砂織

CG作画
西村志穂
渡辺　豪
田中　充

技術協力
益子英樹

※このゲームはフィクションです。ゲーム中に登場する人物・団体等の名称は実在のものとは一切関係ありません。

MusicDriver "PMD"Ver.4.7G Copyright 1995 M.Kajihara.
制作・著作　株式会社 姫屋ソフト　〒335 埼玉県戸田市上戸田4-13-18